



EQUIPOL
UNE DIVISION DE RIVOLIER



Munitions Flash-Ball Gen III

Prix constaté : Nous consulter

Marque : **Verney-Carron Security**

Réf : 3190046GIII-

Description

Les munitions Flash-Ball de 3ème génération (Gen III) représentent une avancée significative en matière de contrôle et de précision. Disponibles en boîtes de 4, 10 et 100, ces munitions sont conçues pour répondre aux besoins des professionnels qui privilégient la maîtrise des situations à travers des tirs précis et ciblés. Caractéristiques Principales : Énergie Contrôlée : Les munitions Gen III sont conçues pour fournir une énergie contrôlée, assurant une réaction efficace tout en limitant les risques. Chaque munition délivre une énergie de 150 joules à 10 mètres de distance. Précision Renforcée : Grâce à leur conception soigneusement étudiée, ces munitions offrent une précision améliorée. Les impacts sont regroupés dans un cercle de 38 cm de diamètre à 12.5 mètres de distance, ce qui garantit un contrôle optimal lors des tirs. Composition du Projectile : Le projectile de

ces munitions est une balle creuse dépressurisée de 44 mm en caoutchouc naturel. Cette balle est recouverte d'un feutre gris, qui optimise sa pénétration dans l'air et assure un écrasement contrôlé à l'impact. Compatibilité Universelle : Les munitions Gen III sont compatibles avec tous les lanceurs Flash Ball de calibre 44/83. Leur conception garantit une utilisation efficace et fiable, quel que soit le contexte opérationnel. Distance d'Utilisation : Ces munitions sont idéales pour une utilisation à des distances allant de 3 à 25 mètres, offrant ainsi une polyvalence d'utilisation dans différentes situations. Les munitions Flash-Ball Gen III offrent une solution avancée pour les professionnels en quête de performances supérieures en matière de contrôle et de précision. Avec leur énergie contrôlée, leur précision renforcée et leur compatibilité universelle, ces munitions constituent un choix fiable pour répondre aux exigences opérationnelles les plus exigeantes.

Caractéristiques